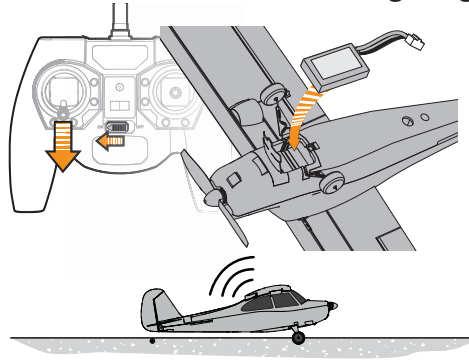


1 Vor dem Fliegen...

(lesen Sie bitte die Anleitung)

- Setzen Sie 4 AA Batterien in die Fernsteuerung ein.
- Laden Sie den Flugakku vollständig.
- Wählen Sie einen offenen und sicheren Platz zum fliegen.
- Planen Sie den Flug nach Wetter und Flugfeldbedingungen. Starten und landen Sie gegen den Wind und vermeiden Sie von der Sonne geblendet zu werden.
- Stellen Sie den Flugtimer für den ersten Flug auf **10 Minuten**.

2 Schalten Sie das Flugzeug ein... (lesen Sie bitte die Anleitung)



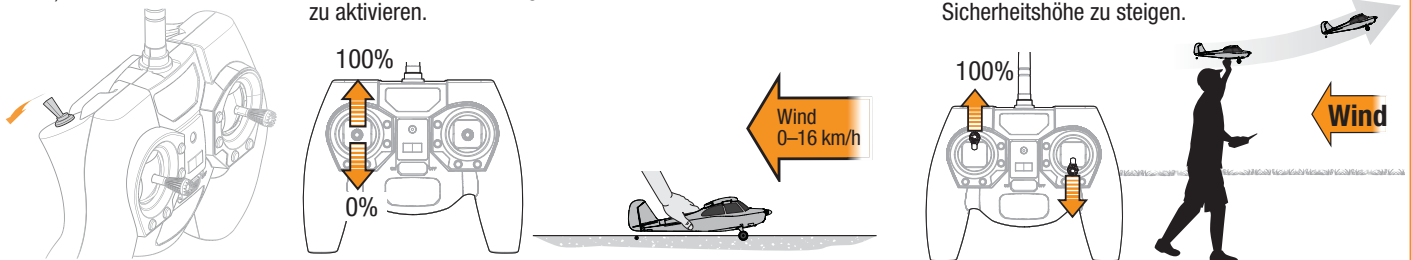
1. Schalten Sie den Sender ein (ON).
2. Stellen Sie den Gashebel und die Gastrimmung ganz nach unten.
3. Setzen Sie den Akku in das Flugzeug und schließen ihn an. Beide Querruder gehen nach oben.
4. Stellen Sie das Flugzeug mit dem Fahrwerk auf den Boden in der Mitte des Flugfeldes. Die Querruder gehen wieder runter und zeigen damit an, dass die Fernsteuerung verbunden ist.
5. Das Modell sollte auf seinem Fahrwerk mindestens 90 Sekunden vollständig still stehen damit sich die GPS Verbindung aufbauen kann. Töne zeigen dann dass das Modell flugbereit ist und über die Fernsteuerung kontrolliert werden kann.

3 Starten...

Aktivieren Sie für den ersten Flug den **Anfänger Mode** (Schalter Position 0).

Stellen Sie das Flugzeug in die Mitte des Flugfeldes gegen den Wind. Sichern Sie das Flugzeug so dass es nicht abheben kann. Erhöhen Sie das Gas einmal auf 100 % und dann wieder auf 0% um die Landerichtung für die automatische Landefunktion zu aktivieren.

Nehmen Sie das Modell wie abgebildet in die Hand, erhöhen das Gas auf 100% und werfen es mit leichten Schwung gegen den Wind. Steuern Sie etwas Höhenruder um auf Sicherheitshöhe zu steigen.

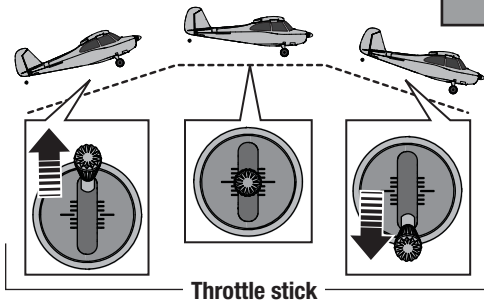


4 Fliegen...

Höhe bedeutet Sicherheit!

1. Let the aircraft climb until it reaches 100 feet.
2. Explore the flight characteristics of your aircraft. Make small, gentle control stick movements to learn how your aircraft responds.

Im Anfänger Mode steigt das Flugzeug ohne dass Höhenruder gegeben wird.



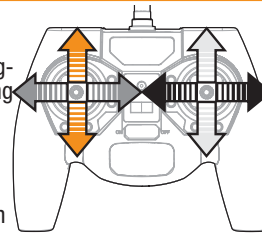
Throttle stick



Gas
Bewegung nach vorne erhöht die Geschwindigkeit / Steigen, Bewegung nach hinten verringert die Geschwindigkeit / Sinken.



Seitenruder
Steuert am Boden nach links und rechts.



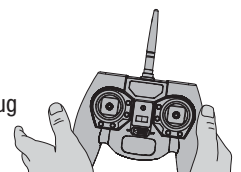
Querruder
Flugzeug dreht / neigt sich links und rechts.



Höhenruder
Nach hinten gezogen aufwärts, nach vorne gedrückt abwärts.

Nicht vergessen...

Sollten Sie das Gefühl haben die Kontrolle zu verlieren schalten Sie in den Anfänger Mode und lassen die Steuerhebel los. Die SAFE Technologie bringt das Flugzeug zurück in eine stabile Fluglage.



Virtueller Zaun

Wenn Sie die Entfernung von 137m (450ft) des virtuellen Zauns erreicht haben übernimmt das Flugzeug die Kontrolle, dreht um und kommt zu ihnen zurück. Es wackelt dann mit den Tragflächen und Sie haben wieder die Kontrolle.

Warteschleife (Holding Pattern)

Sollte sich das Flugzeug zu einem beliebigen Zeitpunkt zu weit entfernen drücken Sie kurz den roten HP/AL Button und das Flugzeug dreht wieder in ihre Richtung. Es fliegt dann über der Startposition in einer Höhe von 20 Meter Warteschleifen. Die Steuerhebel haben dann keine Kontrolle. Um zu dem normalen Steuermode zurück zu kehren, drücken Sie erneut den HP/AL Button oder wechseln den Flugmode.

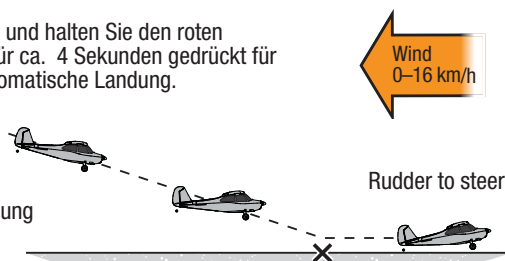
5 Landen...

Landen Sie das Flugzeug gegen den Wind.



Drücken und lösen um die Landung abzubrechen.

Drücken und halten Sie den roten Button für ca. 4 Sekunden gedrückt für eine automatische Landung.



6 Nach dem Fliegen...

- Nehmen Sie den Flugakku unverzüglich aus dem Flugzeug.
- Schalten den Sender aus.
- Prüfen Sie das Flugzeug auf Beschädigungen.
- Machen Sie sich Notizen über den Flug und planen weitere Flüge.

